

VII. SPARTAKIÁDA

SPOLKŮ

SOBOTA 19. 9. 2020, 14:00 HODIN

HŘIŠTĚ TJ SOKOL HRÁDEK, PREZENCE OD 13:30

PRAVIDLA

V disciplínách soutěží desetičlenná družstva složená z 5 mužů, 3 žen a 2 dětí do 12 let.

Družstva reprezentují hrádecké spolky a organizace. Členové družstev jsou členy daného spolku nebo jeho příznivci (včetně dětí). Alespoň jedné soutěže se zúčastní rovněž předseda spolku nebo jeho zástupce.

Na začátku obdrží každý tým 10 ks triček, ve kterých bude bojovat o prvenství. Je vhodné, aby si na slavnostní zahajovací průvod každé družstvo pořídilo nebo zhotovilo znak, vlajku nebo transparent. Pořadí družstev určí na začátku soutěže los. Toto vylosování bude platné ve všech disciplínách, ve kterých budou družstva nastupovat vždy dle tohoto losování.

SOUTĚŽNÍ DRUŽSTVA

Církev, Hasiči, Hokejisté, Kluby maminek, Myslivci, PZKO, Spolky rodičů, Tenisté, TJ Sokol, Zastupitelé

BODOVÁNÍ

1. místo	10 bodů	6. místo	5 bodů
2. místo	9 bodů	7. místo	4 body
3. místo	8 bodů	8. místo	3 body
4. místo	7 bodů	9. místo	2 body
5. místo	6 bodů	10. místo	1 bod

Součet všech bodů bude zaznamenáván na tabuli, na které bude možno sledovat průběžné pořadí.

SOUTĚŽNÍ DISCIPLÍNY

1. BĚŽKAŘI – závod na prknech – pro 4 muže z týmu

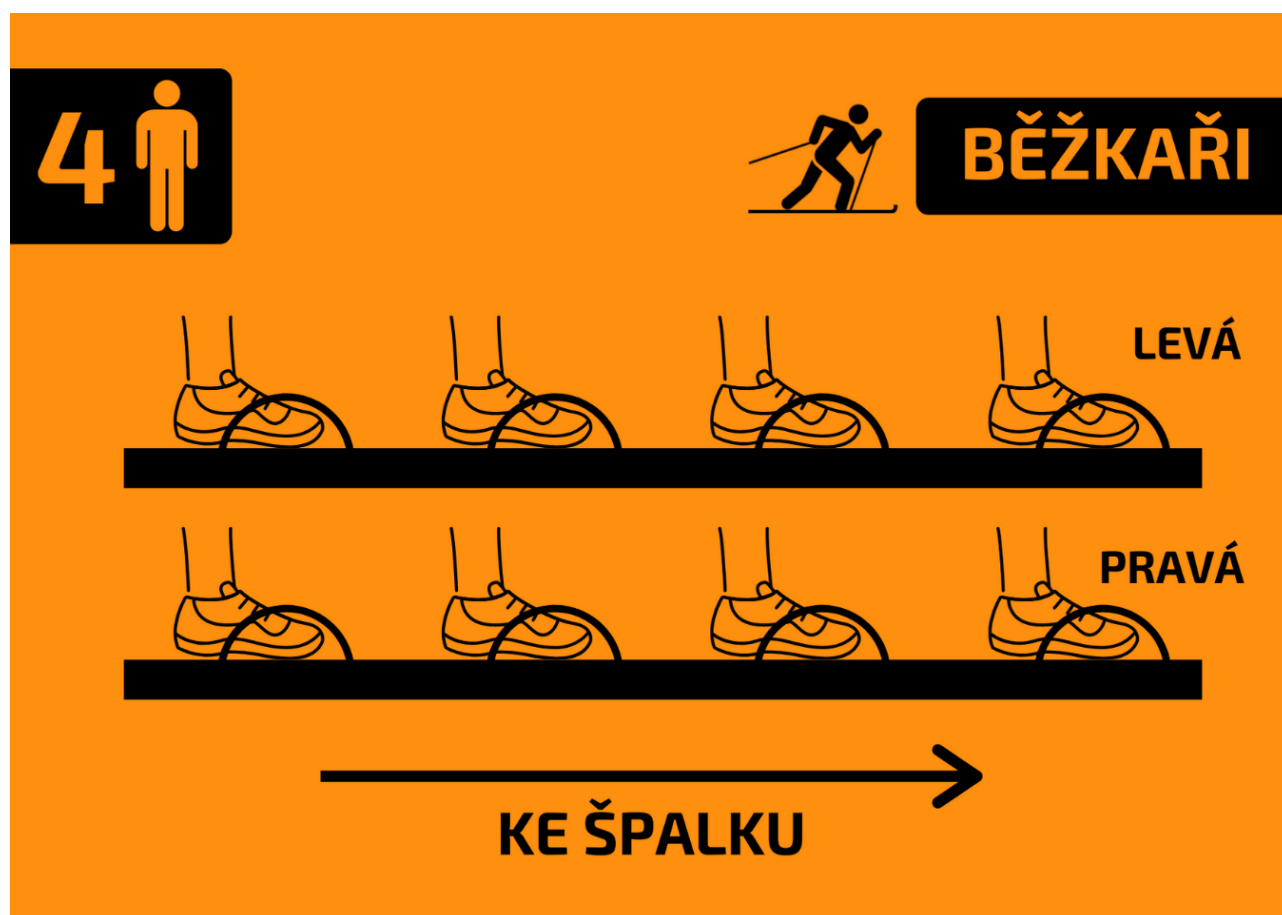
Pravidla:

Každý z mužů si připevní nohy ke dvěma deskám o délce cca 2,5 metru. Jednu nohu k jedné desce, druhou nohu ke druhé desce. Hráči stojí za sebou, všichni čelem k cíli. Úkolem běžkařského kvarteta je se co nejrychleji přemístit k cílové metě. Po celou dobu závodu musí být všechny nohy přivázány k prknu. Pokud se noha z úvazu vyvleče, je nutno ji ihned znovu připevnit.

Úkol je splněn v okamžiku, kdy se poslední běžkař v řadě dostane za cílovou metu.

Soutěží se v obuvi, řezivo není opracováno.

Soutěží 2 družstva najednou.



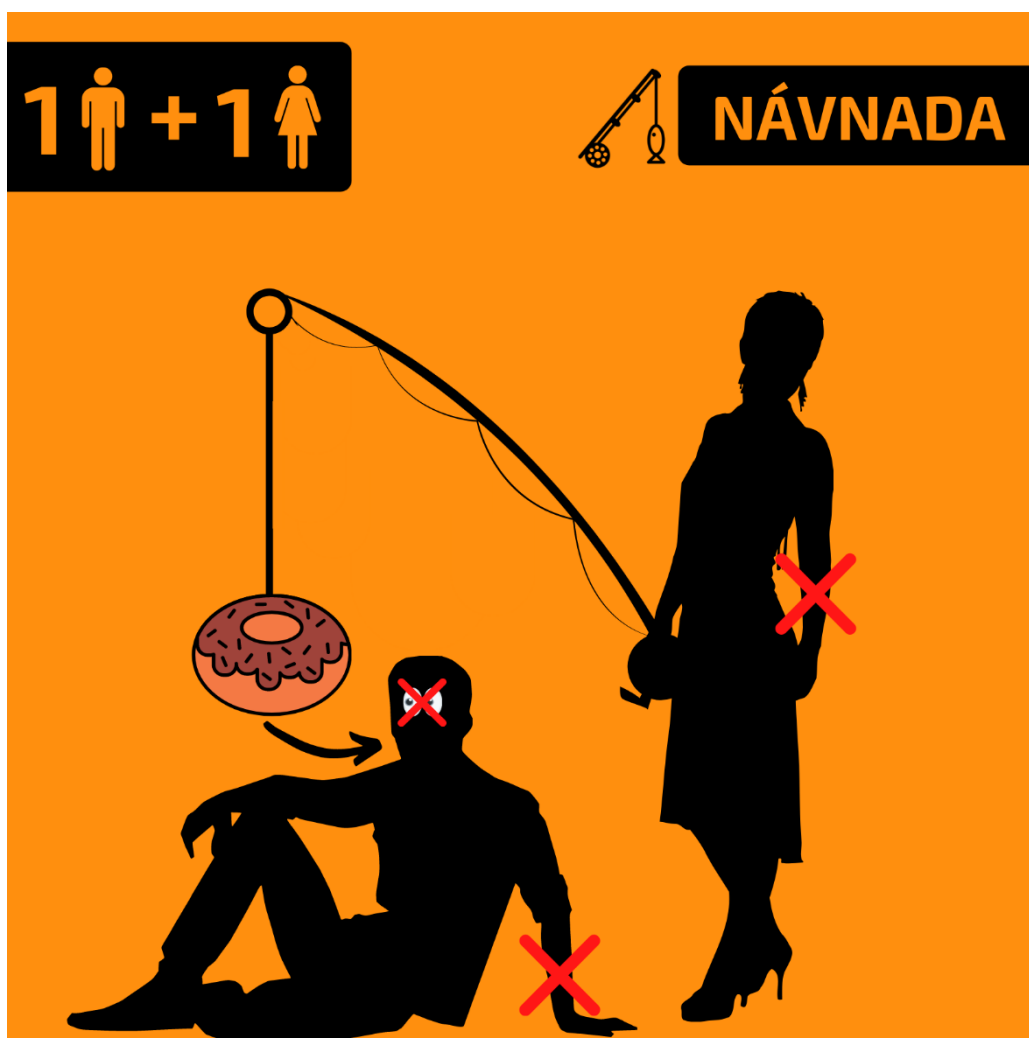
2. NÁVNADA – svačinka z provázku – pro 1 muže a 1 ženu z týmu

Pravidla:

Muž sedí na zemi, má zavázané oči. Žena stojí za ním, čelem k němu. Žena obdrží provázek, na němž je zavěšen donut. Provázek je dovoleno držet pouze jednou rukou a to v úrovni mužových úst. Úkolem muže je bez použití zraku a rukou celý donut co nejrychleji sníst. Pokud zbytek donutu spadne na podložku, musí jej muž (opět poslepu a bez použití rukou) dojíst. V opačném případě: penalizace 30 vteřin.

Úkol je považován za splněný tehdy, kdy muž dožvýká poslední sousto a otevře ústa.

Soutěží 2 družstva najednou.



3. MINOVÉ POLE – obcházení kelímků s vodou – pro předsedy spolků

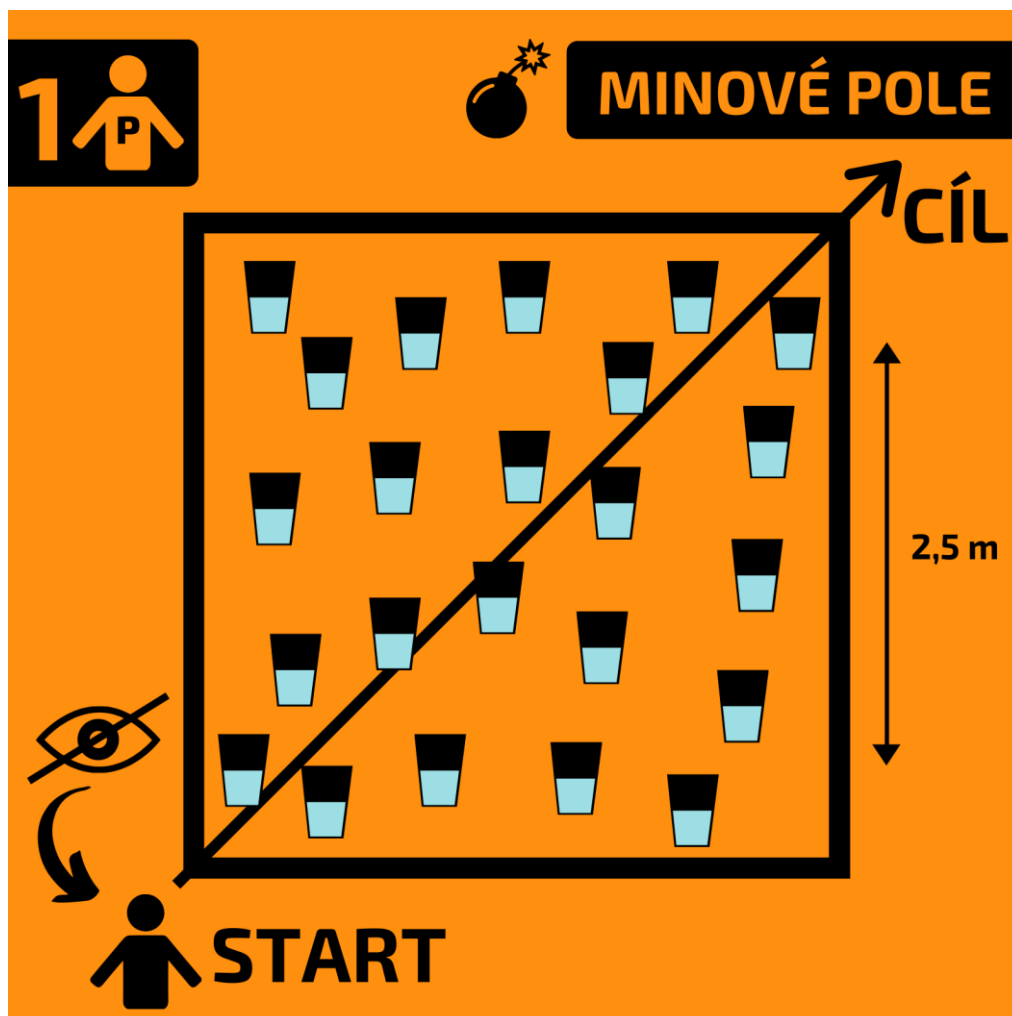
Pravidla:

V hracím poli (čtverec o rozměrech 2,5 x 2,5 m) je umístěno množství kelímků naplněných vodou. Předseda musí co nejrychleji projít se zavázanýma očima z jednoho rohu do protilehlého tak, aby se kelímkům vyhnul. Nesmí přitom na kelímky sahat rukou. Může si vzít do herního pole pomocníka, který jej bude přidržovat. Pomocník ale musí po celou dobu mlčet. Žádoucí je, aby ostatní spoluhráči z týmu závodníka slovně navigovali. Tito však nesmí vstoupit do čtverce. Soutěžit lze boso nebo v obuvi.

Disciplína je splněna ve chvíli, kdy předseda oběma nohama opustí herní pole v protilehlém rohu.

Za každý převrhnutý kelímek – penalizace 10 vteřin.

Soutěží dvě družstva najednou.



4. PIŠKVORKY – notoricky známé, netradičně pojaté – pro 3 ženy z týmu

Pravidla:

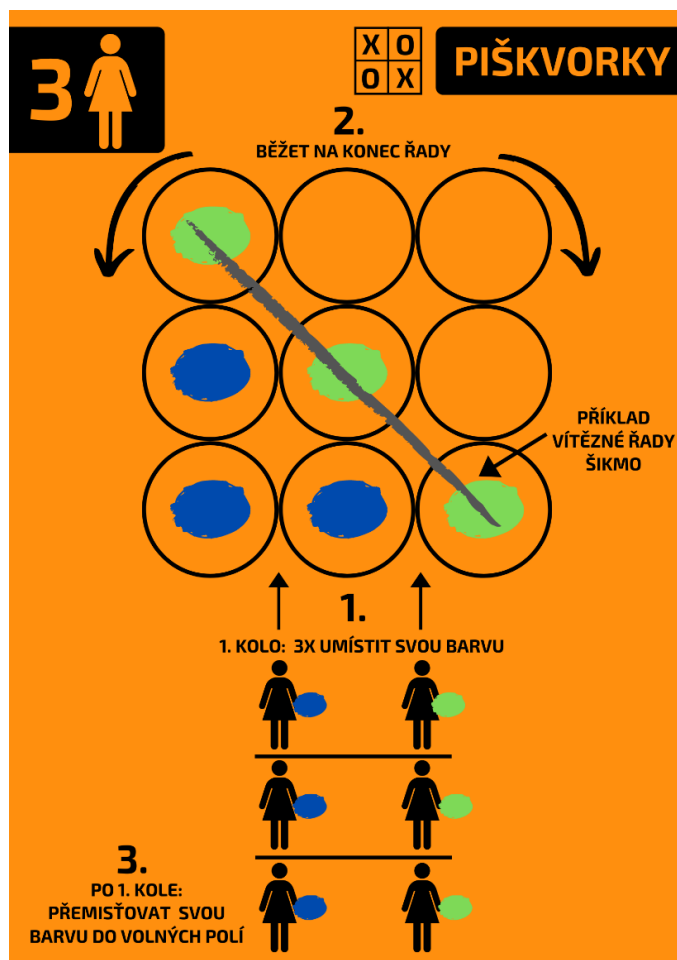
Proti sobě hrají dva týmy. Ženy z každého týmu stojí na startovní pásce v řadě za sebou. Každá z nich drží v ruce 1 týmovou barvu. Na pokyn rozhodčího vybíhají první ženy z obou týmů současně. Běží na konec dráhy, kde je umístěno 9 prázdných kruhů (polí). Mají za úkol vložit svou barvu do kteréhokoli pole. Poté, co takto učiní, běží zpět. Plácnutím ruky předají štafetu své spoluhráče a zařadí se na konec řady. Spoluhráčka vybíhá ihned po plácnutí ruky a umístí svou barvu do kteréhokoli dalšího, volného pole. Stejná situace se opakuje u třetích závodnic z řady. Ty však již musí dávat pozor na to, kam barvu umístí, protože nyní již lze vytvořit vítěznou řadu. Pokud se vítězná řada v prvním kole nevytvoří, vybíhají opět první závodnice z týmů. Žádnou novou barvu již neumísťují. Pouze přesunou z pole do pole jednu svou barvu tak, aby:

- a) znemožnily protihráčce vytvořit vítěznou řadu
- b) usilovaly o vytvoření své vítězné řady

Hra končí v okamžiku, kdy jeden z týmů vytvoří vítěznou řadu.

Za vítěznou řadu se považuje umístění 3 barev za sebou vodorovně, svisle nebo šikmo.

Soutěží dvě družstva najednou.



5. TWISTER – jinak a samostatně – pro 2 děti z týmu

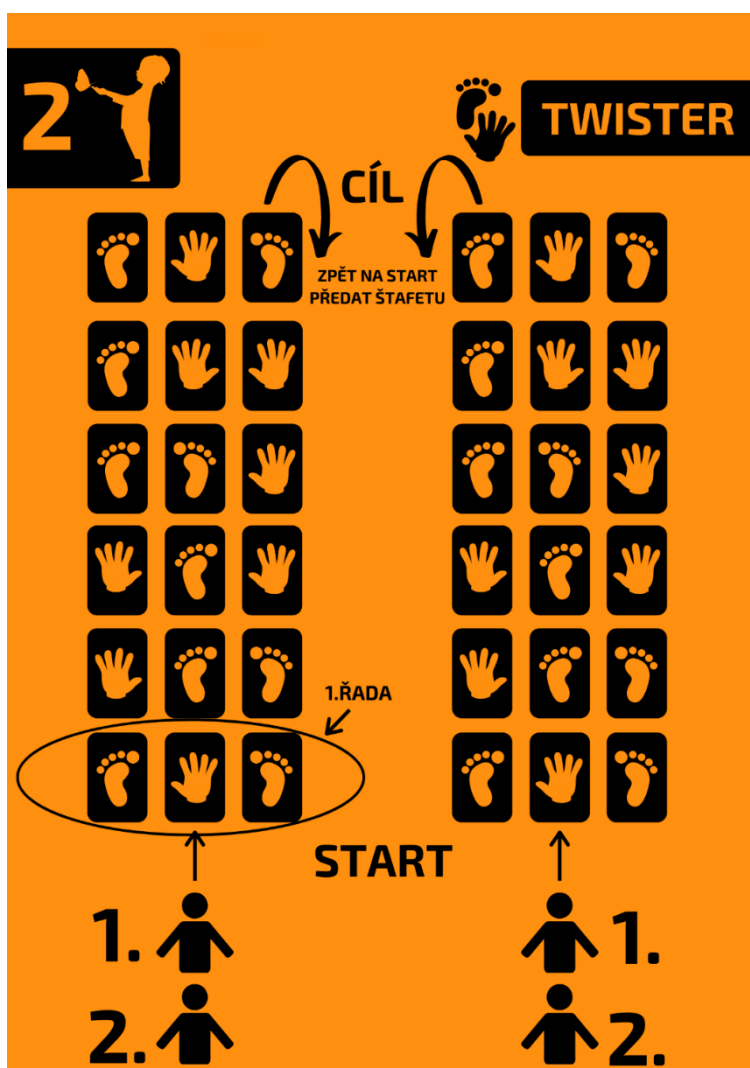
Pravidla:

Obě děti z týmu stojí na startovní čáře. Soutěží jedno po druhém. První dítě na pokyn rozhodčího vybíhá do dráhy, v níž je umístěna sada piktogramů, znázorňujících pravou nebo levou dlaň či chodidlo. Piktogramy jsou umístěny v řadách. V každé řadě se nachází 3 obrázky. Úkolem dítěte je **skákat** do cíle co nejrychleji tak, aby v každé řadě položilo správně své končetiny na předlohu. Po zdolání všech řad běží dítě na startovní čáru, kde předá plácnutím ruky štafetu svému spoluhráči. Druhé dítě úkol zopakuje. Dvojice splní disciplínu ve chvíli, kdy druhé dítě plácnutím ruky předá štafetu dítěti prvnímu.

Za každé nesprávné umístění končetiny nebo záměna levé a pravé strany – penalizace 5 vteřin.

V této disciplíně je nutná znalost pravolevé orientace. V soutěži budou použity totožné tvary piktogramů jako na obrázku níže (černé na bílém pozadí na formátu A4). Přesné rozmístění jednotlivých piktogramů a počet řad se ve skutečnosti může lišit.

Soutěží dvě družstva najednou.



6. TAJNÁ DISCIPLÍNA

Pravidla: Budou sdělena na místě.

Soutěží 2 týmy najednou.

SAMOSTATNÁ SOUTĚŽ – PŘETAHOVÁNÍ LANEM

Během vyhodnocení výsledků bude organizována soutěž přetahování lanem. V této soutěži nebudou přidělovány body. Celkový vítěz této soutěžní disciplíny získá soudek piva. Herní systém a podmínky účastníků soutěže budou oznámeny před začátkem hry.

JINÉ

- 1.) Startovací pořadí týmu určí dříve provedené losování. Toto pořadí bude platit po celou dobu ve všech disciplínách.
- 2.) Na každou soutěž dohlíží rozhodčí, který řeší všechny sporné záležitosti.
- 3.) V případě rovnosti bodů o konečném pořadí rozhodne počet lepších umístění v jednotlivých soutěžních disciplínách.
- 4.) **Organizátoři si vyhrazují právo na změnu pravidel nebo soutěže.**

ODMĚNY

Vítězná družstva:

1. – 3. místo:	Poháry, diplomy
4. – 10. místo:	Diplomy